|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Erstellt von | |  | Datum | 23.04.2024 | | Telefon-Nr. | |  |
| Datum der Besprechung | | 23.04.2024 | Ort | Graz | | **Firma** | |  |
| Besprechungs-thema | | Erstbesprechung für das Programmierprojekt | | | | | | |
| Teilnehmer | Thomas Blankenbichler, Angelo Popovic, Thomas Zbil, Leo Leidinger, Lukas Andracher | | | | Verteiler | |  | |

**Besprochenes**

* Zuerst Methode überlegen, Latech Interopreteur, Overleaf Latech, Bericht ist User Manual, Polt, Marker Coulors, Marker Size, Marker Styles, ändern, also Pfeile nicht programmieren, eher keine live Vorführung sondern Videos und Fotos, function handle dann kann man Sachen danach nochmal ändern
* Soll funktionieren, Stunden muss man nicht mitschreiben,
* Mit einem Lastfall anfangen, zB feste Einspannung

**Aufgaben**

* Eindimensional, freie Wahl objektorientiert oder nicht, numerisch geht auch aber nicht nötig, Föppl lässt sich gut umsetzen, wie lange ist das Bauteil? Welche Belastungen an welcher Stelle? Streckweise oder Punktweise? Schnittgrößen berechnet und darstellen, Check ist es statisch bestimmt? Und dann Vorschläge, Gelenk, auch Lager nach Belieben, Standardlager vorgeben
* ODE Function, (ODE23, ODE45) Euler Verfahren, eher nicht numerischer Integrationsalgorithmus, Benutzer soll die Art der Funktion festlegen, at Function handle, Funktionen mit einer Abhängigkeit von X obwohl X noch nicht definiert ist
* PDF Dokument Manual, Anleitung für den User

**Termine**

* Flexibel, einmal pro Woche oder alle zwei Wochen ca.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Name** | **Weitere Vorgehensweise** | **bis (Datum)** |
|  |  |  |